

# Sinfonia4You

## Gestione Referti OTS

A cura del Servizio Informatico e Statistico dell’A.I.A.

I Referti Online si inquadrano in un percorso di dematerializzazione e digitalizzazione dei processi di gestione dell’AIA, in particolare delle attività pre e post gara.

La nuova funzionalità di *Sinfonia4You* (*Gestione Referti*) è stata sviluppata per facilitare gli adempimenti post gara per *Arbitri* ed *Altri Ufficiali di Gara*.

Se è stata accettata almeno una gara in cui è possibile inserire il referto risulterà essere presente una nuova voce nel menù di Sinfonia4You, nella sezione *Gestione Gare*:



In questa sezione è possibile trovare tutte le gare per cui è necessario inviare un referto ed avere uno storico di quelli già inviati.

In testata è possibile filtrare le gare per data.

Una tabella mostra un elenco dei referti, sia quelli da compilare che quelli già inviati, e per ogni referto sono presenti diversi pulsanti relativi alle diverse funzioni consentite:

-  Modifica rapporto di gara
-  Stampa rapporto di gara
-  Invia rapporto di gara al Giudice Sportivo
-  Visualizzazione in sola lettura del rapporto di gara
-  Creazione di un nuovo rapporto di gara

## Sinfonia4You – Referti di gara arbitri OTS

### Compilazione Referto

Entrando nella funzionalità per creare/modificare un rapporto di gara si entra nella pagina dedicata in cui sono presenti diverse schede relative ai vari aspetti della gara:



In fondo alla pagina è presente il seguente menù:



- *Precedente* e *Successivo* permettono di navigare fra le diverse sezioni
- *Salva Scheda* e *Salva tutto* permettono di salvare i dati sul server di Sinfonia (si ricorda che saranno salvati tutti quei dati che non presentano la *banda rossa* di fianco in quanto incompleti)
- *Invia al G.S.* permette di inviare, all'interno di *Sinfonia4You*, il rapporto di gara definitivo al *Giudice Sportivo*
- *Stampa* genera il PDF del rapporto di gara da consultare o stampare (tutto quello che appare in una stampa PDF è quanto è stato salvato su *Sinfonia4You* e quanto riceverà il *Giudice Sportivo*, è importante verificare la correttezza della stampa).

### Svolgimento

In questa sezione va indicato se la gara si è disputata regolarmente, se è stata sospesa, se non è mai stata disputata, ecc. E' presente inoltre un campo da poter compilare con eventuali note.

### Sicurezza

In questa sezione vanno indicate le informazioni sulla Forza Pubblica e sull'Ambulanza.

### Liste Gara

In questa sezione vanno inseriti i nominativi dei calciatori (titolari e di riserva) e dei dirigenti. Vanno inseriti solo i nominativi dei calciatori e dirigenti coinvolti in provvedimenti disciplinari e/o sostituzioni.

Lista dei Calciatori Titolari.		
10	DE PIPPIS PIPPO (01/02/2000 - ID 22	VICE
Carta d'Identità	Inserisci Numero Documento	
2		
Carta d'Identità	Inserisci Numero Documento	

Prima dell'inserimento è necessario verificare se il calciatore/dirigente è già presente nel sistema tramite il menù a tendina. Se lo è (perché inserito da un collega *Arbitro* in una partita precedente), sarà sufficiente selezionarlo ed indicarne a lato il numero corrispondente. Nel caso in cui non risultasse presente per inserirlo sarà sufficiente usare il pulsante *Aggiungi persona* e compilare con i dati richiesti (i campi obbligatori sono: Cognome, Nome, Data di nascita e Sesso).

SAMMARGHERITENSE 1903	
 AGGIUNGI PERSONA	 RIMUOVI PERSONA

Aggiungi Tesserato	
SAMMARGHERITENSE 1903	
Matricola:	
Cognome *:	DE PAPERINIS
Nome *:	PAPERINO
Data di Nascita *:	02/03/1999
Luogo di Nascita :	
Sesso * :	MASCHILE
Cod. Fisc.:	
<input type="button" value="Conferma"/> <input type="button" value="Annulla"/>	

E' possibile inoltre rimuovere calciatori e dirigenti dal sistema Sinfonia4You nel caso si notino errori nell'inserimento precedente.

## Sinfonia4You – Referti di gara arbitri OTS

### Durata

In questa sezione va indicata la durata di tutti gli eventi: il ritardo sull'inizio della partita, il recupero del primo tempo, il recupero del secondo tempo, il recupero aggiuntivo del primo tempo, il recupero aggiuntivo del secondo tempo, l'intervallo ecc.

Per inserire un evento bisogna cliccare su *Aggiungi Evento* mentre per cancellarne uno già inserito bisogna cliccare sulla relativa a quello che si vuole eliminare.

È anche possibile inserire eventi relativi anche ai tempi supplementari ed ai tiri di rigore.

Per ogni evento è possibile aggiungere delle note e riordinarli trascinandoli con il mouse. I calcoli di inizio e fine gara sono automatici.

<b>Orario di Inizio Ufficiale della Gara</b>		15:00	
Normalmente per questa Categoria sono previsti 2 Tempi Regolamentari da 45 minuti.			
		<a href="#">+ Tempo di Gioco</a>	<a href="#">X Tempo di Gioco</a>
<b>1 Tempo</b>			
	Ritardo Inserisci note relative a questo periodo...	1 min.	15:00 15:01
	Tempo di Gioco AUTOMATICO - Aggiunto tempo di gara	45 min.	15:01 15:46
	Recupero Indicato Inserisci note relative a questo periodo...	5 min.	15:46 15:51
		<a href="#">+ Aggiungi Evento</a>	
<b>Intervallo</b>			
	Intervallo Tra Tempi di Gioco Inserisci note relative a questo periodo...	15 min.	15:51 16:06
<b>2 Tempo</b>			
	Tempo di Gioco AUTOMATICO - Aggiunto tempo di gara	45 min.	16:06 16:51
	Recupero Indicato Inserisci note relative a questo periodo...	5 min.	16:51 16:56
		<a href="#">+ Aggiungi Evento</a>	
		<a href="#">+ Tiri di Rigore</a>	<a href="#">+ Supplementare</a>
<b>Orario di Fine della Gara</b>		16:56	

## Sinfonia4You – Referti di gara arbitri OTS

### Reti

In questa sezione, tramite il tasto *Aggiungi Rete*, è possibile inserire le reti della gara. Bisogna indicare il tempo, il minuto e se è avvenuta o meno su rigore. Per cancellare una rete bisogna cliccare sulla della riga corrispondente.

<b>SAMMARGHERITENSE 1903</b>			<b>1</b>
	1 Tempo	5 min.	<input checked="" type="checkbox"/> Rigore
<a href="#">+ Aggiungi Rete</a>			
<b>MARASSI 1965</b>			<b>1</b>
	2 Tempo	45 + 3 min.	<input type="checkbox"/> Rigore
<a href="#">+ Aggiungi Rete</a>			

### Disciplina

Nella scheda *Disciplina* è possibile inserire i provvedimenti disciplinari pre/durante/post gara. A seconda del tipo di evento che si vuole inserire bisogna fare click sul tasto corrispondente.

- [▶ INIBIZIONE](#)
- [▶ AMMONIZIONE CALCIATORI](#)
- [▶ ESPULSIONE CALCIATORI](#)
- [▶ AMMONIZIONE DIRIGENTI](#)
- [▶ ESPULSIONE DIRIGENTI](#)
- [▶ SEGNALAZIONE DISCIPLINARE](#)

Dopo aver cliccato sul titolo di una sezione è possibile cliccare sul tasto *Aggiungi Provvedimento*. Con i menu a tendina si inseriscono il tempo, il minuto, il calciatore/dirigente (inserito in precedenza nella scheda *Lista Gara*), la motivazione e un testo che descrive i fatti avvenuti.

▼ AMMONIZIONE CALCIATORI

Provvedimenti Disciplinari a carico di Calciatori Titolari o di Riserva durante la Gara

<b>SAMMARGHERITENSE 1903</b>			
	1 Tempo	39 min.	10 - DE PIPPIS PIPPO [VICE-CAP]
COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO - Commette in modo imprudente un Fallo			
Descrivi i Fatti che hanno portato al Provvedimento...			
<a href="#">+ Aggiungi Provvedimento</a>			

## Sinfonia4You – Referti di gara arbitri OTS

Nel campo delle note è importate riportare dettagliatamente i fatti avvenuti, in particolare per le espulsioni.

▼ ESPULSIONE CALCIATORI

Provvedimenti Disciplinari a carico di Calciatori Titolari o di Riserva durante la Gara

**SAMMARGHERITENSE 1903**

<span style="color: red; font-weight: bold;">✘</span>	<input type="text" value="2 Tempo"/>	<input type="text" value="9 min."/>	<input type="text" value="10 - DE PIPPIS PIPPO [VICE-CAP]"/>
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">           GRAVE FALLO DI GIOCO - Contrasta un avversario con uso di forza eccessiva mettendone a rischio l'incolumità fisica         </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">           Interveneva in maniera scomposta su un avversario, non causando conseguenze fisiche.         </div>			
<input type="button" value="+ Aggiungi Provvedimento"/>			

Tutto quello che è avvenuto a fine gara o che non ha una precisa collocazione nelle altre voci può essere segnato nell'ultima voce Segnalazione Disciplinare.

▼ SEGNALAZIONE DISCIPLINARE

Segnalazioni Disciplinari a carico di Tesserati identificati durante o dopo la Gara

**SAMMARGHERITENSE 1903**

<span style="color: red; font-weight: bold;">✘</span>	<input type="text" value="10 - DE PIPPIS PIPPO [VICE-CAP]"/>
<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">           SEGNALAZIONE DISCIPLINARE - La Persona è colpevole di Fatti accaduti dopo il Termine della Gara         </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">           A fine gara nella zona spogliatoi, mi rivolgeva l'espressione "Hai fatto schifo!" urlando a gran voce mentre si allontanava.         </div>	
<input type="button" value="+ Aggiungi Provvedimento"/>	

### Sostituzioni

In questa scheda vanno annotate le sostituzioni della gara, indicando chi è entrato e chi è uscito, oltre al minuto e il tempo di gioco. Il menu a tendina rende disponibili i calciatori inseriti precedentemente in *Lista Gara*. Per cancellare una sostituzione è presente ✘, per aggiungerne una nuova bisogna cliccare su *Aggiungi sostituzione*.

**SAMMARGHERITENSE 1903**

Normalmente per questa Categoria sono previste al massimo 5 Sostituzioni.

<span style="color: red; font-weight: bold;">✘</span>	<input type="text" value="2 Tempo"/>	<input type="text" value="10 min."/>	<input type="text" value="10 - DE PIPPIS PIPPO [VICE-CAP]"/>	<input type="text" value="13 - DE PAPERINIS PAPERINO"/>
---	--------------------------------------	--------------------------------------	--	---

### Note

In questa scheda sono presenti due aree di testo: *Note su Pubblico e incidenti* oppure *Varie ed eventuali*.

## Sinfonia4You – Referti di gara arbitri OTS

<b>Note sul Pubblico ed eventuali Incidenti</b>
[4000 Caratteri Rimanenti] Non è possibile andare a capo.
Descrivi eventuali situazioni o incidenti che hanno coinvolto il Pubblico...
<b>Note Varie ed Eventuali</b>
[4000 Caratteri Rimanenti] Non è possibile andare a capo.
Per quanto non specificato altrove (eventuali osservazioni sul terreno di giuoco, spogliatoi, ecc.)...

### Allegati

Questa sezione permette di inserire allegati, precedentemente scannerizzati, come, ad esempio, le distinte di gioco e la richiesta di forza pubblica. È possibile aggiungere allegati premendo il tasto *Aggiungi Allegato*, caricandolo e facendo poi click su *ALLEGA*. È possibile, inoltre, indicare delle note relative all'allegato oltre a specificarne la tipologia tramite il menu a tendina.

Le estensioni consentite sono pdf, jpeg e png, con dimensione massima di 1MB.

Allegati Referto	
<input checked="" type="checkbox"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"><span>▼</span> <span>MARASSI 1965</span> <span>▼</span></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Eventuali Note relative all'Allegato...</div> <div style="text-align: right; border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">126000.157174.Allegato.pdf</div>
<input checked="" type="checkbox"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"><span>▼</span> <span>SAMMARGHERITENSE 1903</span> <span>▼</span></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Eventuali Note relative all'Allegato...</div> <div style="text-align: right; border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">126000.157173.Allegato.pdf</div>
<input checked="" type="checkbox"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"><span>▼</span> <span>ALTRO (SPECIFICARE)</span> <span>▼</span></div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; min-height: 20px;"></div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Scegli file</div><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px;">Nessun file selezionato</div><div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; text-align: center;">ALLEGA</div></div> <div style="font-size: small; margin-top: 2px;">Estensioni consentite: .pdf . jpeg . .png Dimensione Massima: 1 MB</div>
<input type="button" value="+ Aggiungi Allegato"/>	

### Invio al Giudice Sportivo

Una volta compilate tutte le sezioni bisogna cliccare su *Invia al G.S.*

**Attenzione:** una volta completata la procedura di invio al *Giudice Sportivo* questo non sarà più possibile modificarlo

Dopo aver premuto il tasto *Invia al G.S.* apparirà un'anteprima PDF per poter controllare la correttezza dei dati inseriti (in ogni momento durante la compilazione del referto sarà possibile avere un'anteprima di quanto si andrà ad inviare al *Giudice Sportivo* cliccando sul pulsante *Stampa*). Confermata la correttezza dei dati è necessario cliccare sul check vicino a *"CONFERMO che..."*. Per completare l'invio cliccare il tasto *Conferma*.

## Sinfonia4You – Referti di gara arbitri OTS

L'effettivo invio sarà confermato da un messaggio che apparirà sullo schermo.

Salvataggio ed invio al Giudice Sportivo

ATTENZIONE : Prima di inviare il Referto al Giudice Sportivo controlla che la stampa sia COMPLETA di tutti i dati.

Referto Gara PRO B del 16/02/2020 tra SAMMARGHERITENSE 1903 ... 1 / 8

**FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO**  
**ASSOCIAZIONE ITALIANA ARBITRI**  
**C.R.A. LIGURIA**

**L.N.D.**  
**LND LIGURIA**

### REFERTO DI GARA

CAMPIONATO	PROMOZIONE	GIRONE	B		
GARA	SAMMARGHERITENSE 1903 - MARASSI 1965	DATA	16/02/2020	ORARIO	15:00
IMPIANTO	EUGENIO BROCCARDI, VIA GARIBOTTI	LOCALITA	SANTA MARGHERITA LIGURE (GE)		

### UFFICIALI DI GARA

RUOLO	NOME	COGNOME	SEZIONE
Arbitro			
Assistente dell'arbitro n°1			
Assistente dell'arbitro n°2			

**CONFERMO** e la stampa viene generata correttamente, che i dati salvati sono **COMPLETI** e che tutti gli allegati sono visibili.

Annulla **Conferma**